Awana New Games

Sparks-A-Rama

◎ 게임 핀 균형잡기

◆ 선수 인원 : 각 팀에서 한 명씩

1. 출발라인에 서 있는 선수에게 자기 팀의 게임 핀을 준다. 그 선수는 그들의 머리에 게임 핀을 놓고 균형을 잡는다.

2. 호루라기를 불면, 선수는 게임 핀의 균형을 잡으며 서클을 돈다. 만약 핀이 떨어지면 그 자리에 서서 다시 시작하기 전에 균형을 잡는다. 만약 게임 핀이 떨어지지 않게 하기 위해 손을 사용하면 실격이다.

3. 선수가 자기 팀의 출발라인으로 돌아오면 핀을 내려놓고 중앙 핀을 잡는다.

◆ 게임의 변형 : 이 경기를 잘 할 수 있는 단원일 경우, 걷는 것 대신 달리게 할 수 있다. 이 경기를 잘 하지 못하는 단원일 경우, 콩 주머니를 머리나 어깨 위에 놓고 게임 한다. 또는 게임 핀을 머리 위에 올리는 대신 손바닥 위에 올려놓고 균형을 잡게 할 수 있다.

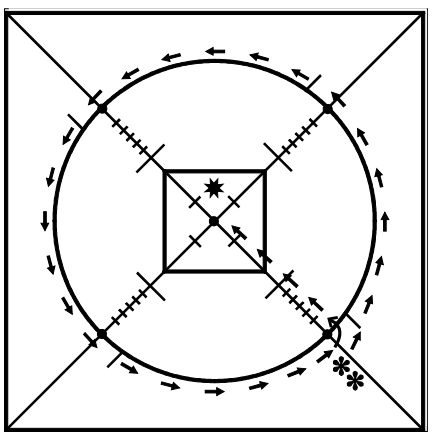
◎ 팔짱끼고 달리기

◆ 선수 인원 : 각 팀에서 두 명씩

1. 게임 핀을 출발라인에 놓는다. 각 팀에서 두 명씩 나와 출발라인에 서는데 각각 왼쪽 팔로 팔짱을 껴서 반대방향을 바라보고 서게 한다.

2. 호루라기를 불면, 선수들은 한 선수는 앞으로, 한 선수는 뒤를 향한 채로 한 바퀴를 돈다. 어린 단원들일 경우, 손을 잡고 두 선수 모두 앞을 향하고 달린다.

3. 자기 팀의 게임 핀을 돌고 난 후, 선수들은 손을 풀고 안쪽에 있는 선수가 중앙 핀을 잡는다. 다른 선수는 자기 팀 라인으로 돌아온다.

◆ 비고: 만약 게임 핀을 넘어뜨리면 그 팀은 실격이다.

◆ 게임의 변형 : 호루라기 신호를 하면 앞을 보고 가던 선수는 뒤돌아 뒤를 보고, 뒤로 가던 선수는 앞을 보고 다시 달린다. 이 게임 역시 릴레이로 할 수 있다.