



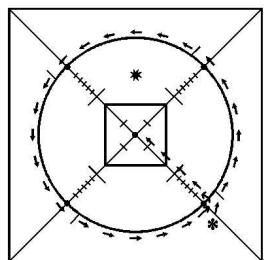
◎ 요일게임

선수 인원: 각 팀에서 일곱 명씩

1. 각 팀의 게임 핀을 출발라인에 놓는다.
2. 선수들은 자기 팀의 서클라인 안쪽에 키 순서대로 서는데 가장 작은 선수가 자기 팀의 게임 핀에 가장 가까운 곳에 선다. 각 선수들은 7개의 요일로 이름 지어진다. ; 예) 가장 작은 선수부터 일요일, 월요일 순으로 할 수 있다. 만약 팀이 7명 이하라면, 한 선수가 두 개 이상의 요일을 가질 수 있다.
3. 게임리더가 한 요일을 부르면, 그 선수는 서클라인 바깥으로 나와 한 바퀴를 돌고 난 후 자기 팀 게임 핀을 돌아 중앙 핀을 잡는다. 그리고 나서 그 선수는 팀 라인으로 돌아가고, 게임리더는 다른 요일을 부른다.

비고: 아직 부르지 않은 선수는 서클 안 쪽에 서서 달리고 있는 선수들의 진로를 방해하지 않도록 유의한다.

게임의 변형: 이 게임은 특별한 상황에서 다른 방법으로 할 수 있는 이상적인 게임이다; 이름들을 요일 대신, 공휴일이나, 성경의 책이름이나, 동물이름 등으로 바꾸어 할 수 있다.



◎ 게임 핀 차기

선수 인원: 각 팀에서 네 명씩

1. 각 팀에서 가장 가볍고 가장 작은 선수가 “타는 사람” 이 된다. 다른 두 명의 선수들은 “말” 이 된다.
2. 출발 신호를 하면, 타는 사람은 더 큰 단원(말1)의 등에 업힌다. 말 1은 업고 한 바퀴를 돈다.
3. 한바퀴를 돈 다음 타는 사람은 두 번째 단원(말 2)의 등에 바닥에 발을 대지 않고 옮겨 타고나서 한 바퀴를 돈다. 말 3도 같은 방법으로 한 후, 타는 사람이 자기 팀이 있는 곳에서 내려서 중앙 핀을 잡는다.

비고: 이 게임은 같은 성(姓)의 선수들이 하면 좋다. 불티단, T&T 등 다른 클럽이 함께 게임을 할 때 좋다.

